

Základní pojmy (témata) grafiky

Vhodné i pro maturanty k maturitnímu opakování

1. Vektorová grafika
 1. Základy vektorové grafiky
 2. Vektorové grafické formáty.
 3. Instalace písma, software pro vektorovou grafiku
 4. Rozlišení vektorových obrázků.
 5. Vstupní a výstupní hardwarová zařízení vhodná pro vektorovou grafiku
 6. Text ve vektorovém editoru – řetězcový, odstavcový
2. Rastrová grafika
 1. Základy rastrové grafiky
 2. Rastrové grafické formáty
 3. Instalace písma, software pro rastrovou grafiku
 4. Rozlišení rastrových obrázků
 5. Vstupní a výstupní hardwarová zařízení vhodná pro rastrovou grafiku
3. Barevné modely
 1. Barevný model RGB
 2. Barevný model CMYK
 3. Barevná hloubka, velikost souborů a jednotlivých typů
 4. Barevná schémata (škály)
 5. Barevná věrnost, kalibrace
4. Práce s barvami
 1. Psychologické působení barev, příklady
 2. Zásady používání barev
 3. Míchání barev, barvy doplňkové
5. Ofsetový tisk
 1. Princip ofsetové tisku
 2. Struktura nákladů ofsetového a malonákladového tisku
6. Typografie
 1. Pravidla pro odstavce, znaky, spojení znaků atd.
 2. Používání písem a kombinovaných písem, vyznačování textu
 3. Umístění titulků a objektů na stránce
7. PDF
 1. Principy postscriptových souborů, typy
 2. Vytváření a čtení PDF
8. Text
 1. Velikost, řez a další vlastnosti písma
 2. Sady (druhy) písma, fonty, instalace
9. Kvalita, gramáž, velikost a barva papíru